

Navazující magisterské studium / Specializace Grafický design

Ateliér grafického designu a nových médií

Kód	Ateliérová výuka	přednášející	1 SEM	2 SEM	3 SEM	4 SEM
GN5S1 - GN5S2	Grafický design a nová média - semestrální práce	Vedoucí ateliéru	ZK/9	ZK/9		
GN5K1 - GN5K2	Grafický design a nová média - klauzurní projekt	Komise	ZK/7	ZK/7		
Kód	Odborné předměty	přednášející	1 SEM	2 SEM	3 SEM	4 SEM
	Společné pro studijní program					
5082 - 5083	Cyklus přednášek s doktorandy 2 - 3	Pauknerová		Z/2		Z/2
	Specializační					
5055 - 5056	Pokročilé aktuální otázky grafického designu (praxe - teorie - osobnosti)	Vedoucí ateliéru	ZK/3		ZK/3	
5057 - 5058	Samostatný projekt pro grafický design	Vedoucí ateliéru	ZK/4	ZK/4		
Kód	Předměty obecného základu	přednášející	1 SEM	2 SEM	3 SEM	4 SEM
9206	Seminář k tvůrčímu výzkumu	Metodik katedry			ZK/4	
Kód	Předměty teoreticko-uměnovědné	přednášející	1 SEM	2 SEM	3 SEM	4 SEM
	Společné pro studijní program					
TN0022	Základní pojmy a problémy dějin umění a vizuální kultury	Pachmanová (garant)	Z/3			
TB0001	Současná filozofie umění	Císař		ZK/3		
	Specializační					
TN0007	Intermédiá a kyberkultura	Kořínek	ZK/3			
	Povinně volitelné předměty - minimálně 3 kredity					
TN0021	Seminář k současné filozofii umění	Císař		ZK/4		
TN0005	Vizuální studia I - 1 x 2 roky	Pachmanová	ZK/3		ZK/3	
TN0008	Současné umění	Lomová	ZK/3			
Kód	Závěr studia	přednášející	1 SEM	2 SEM	3 SEM	4 SEM
N0003 - N0004	Seminář k diplomové práci 1 - praktický (rozpracovanost)	Vedoucí ateliéru			Z/3	Z/5
N0005 - N0006	Seminář k diplomové práci 2 - k textové části DP	Konzultant KTDU			Z/5	Z/2
SZ0014	SZZ z teorie a filozofie umění	Komise			ZK/0	
SZ0015	Obhajoba diplomové práce	Komise				ZK/25

Počet kreditů za povinné předměty	63
Počet kreditů za povinně volitelné předměty	3
Počet kreditů za volitelné předměty	14
Počet kreditů za SZZ, seminář k DP, obhajobu DP	40
Počet povinných teoretických předmětů	3
Počet povinně volitelných teoretických předmětů	1
Počet volitelných teoretických předmětů	0
Celkem	120 kreditů 4 teoretické předměty